

## FICHE MÉTIER

# CONCEPTEUR(TRICE) DÉVELOPPEUR(EUSE) NOUVELLES TECHNOLOGIES



 NIVEAU BAC+3/4



## QUALITÉS REQUISES

- ▶ LOGIQUE
- ▶ CAPACITÉ À L'AUTO-FORMATION
- ▶ À L'ÉCOUTE
- ▶ ESPRIT D'ÉQUIPE
- ▶ AUTONOMIE
- ▶ RIGUEUR
- ▶ ORGANISATION



## PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION

- ✗ CHEF(FE) DE PROJET WEB/MOBILE
- ✗ CONSULTANT(E) LOGICIEL

## DEVIENS...

#CONCEPTEURdAPPLICATIONSINFORMATIQUES  
#DÉVELOPPEURWEB  
#DÉVELOPPEURBACKEND

## LE MÉTIER

Le/la concepteur(trice) développeur(euse) nouvelles technologies a pour mission de suivre le cahier de spécifications établi afin de développer une application logicielle répondant aux fonctionnalités attendues.

Il/elle doit être également en mesure d'assurer la maintenance des logiciels, de choisir et de préconiser des solutions de migration et/ou d'évolution des applications.

La collaboration avec la Direction des Systèmes d'Information des prestataires de services, sans omettre les utilisateurs, fait partie, de son quotidien, selon les phases du projet.

## LES MISSIONS

- ▶ Concevoir & Développer des applications informatiques à partir du cahier des charges
- ▶ Ecrire les lignes de code dans le langage choisi pour permettre à l'application de réaliser les spécificités attendues
- ▶ Documenter les applications développées et réaliser les manuels de référence
- ▶ Réaliser le support applicatif aux utilisateurs et aux autres services de la DSI
- ▶ Maintenir et faire évoluer l'application informatique

**FICHE FORMATION**

# CONCEPTEUR(TRICE) DÉVELOPPEUR(EUSE) NOUVELLES TECHNOLOGIES

Formation préparant à la certification professionnelle de niveau 6 (EU) du Ministère chargé de l'Emploi (Délégation Générale à l'Emploi et à la Formation Professionnelle) inscrite au RNCP Concepteur(trice) Développeur(euse) Informatique code NSF 3261, par arrêté du 11/02/2013, publié au J.O. du 19/02/2013.

## PROGRAMME DE FORMATION

**PROJET 1 :**
**DÉVELOPPER UNE APPLICATION  
WEB & MOBILE HYBRIDE**
**DÉVELOPPER UNE APPLICATION DU FRONT VERS LE  
BACK**

- ▶ Participer à un projet / Travailler en équipe
- ▶ Configurer l'environnement de développement : IDEs, Outils de gestion de code et de suivi
- ▶ Créer une maquette applicative
- ▶ Développer un front web : jQuery/Html/CSS/Bootstrap
- ▶ Développer un front web avec un Framework JS : Angular X et TypeScript
- ▶ Développer le front mobile avec Ionic
- ▶ Développer un back-end en créant une API REST – Node.js

**PROJET 2 :**
**DÉVELOPPER UNE APPLICATION  
MOBILE NATIVE**
**DÉVELOPPER UNE APPLICATION DU BACK VERS LE  
FRONT**

- ▶ Participer et outiller un projet agile
- ▶ Concevoir une base de données MySQL/SQL Server
- ▶ Concevoir une application organisée en couches
- ▶ Maîtriser la programmation orientée objet (C#, Java, PHP)
- ▶ Concevoir et développer la couche d'accès aux données (Spring, Entity-Framework, Doctrine)
- ▶ Créer une application mobile native avec Android Studio, Xamarin, React Native
- ▶ Concevoir et réaliser le plan de test de l'application
- ▶ Maîtriser l'intégration continue
- ▶ Déployer dans le cloud

**PROJET 3 :**
**PROJET LIBRE : THÈME &  
TECHNO**
**DÉVELOPPER UNE APPLICATION**

- ▶ Démarrer un projet / Constituer une équipe
- ▶ Concevoir le cahier des charges techniques
- ▶ Améliorer la user experience de son application en utilisant les principes du design thinking
- ▶ Maîtriser la sécurisation de son application
- ▶ Savoir appliquer les principaux design patterns
- ▶ Développer le front/back de l'application
- ▶ Documenter et tester son application
- ▶ Préparer son passage devant le jury final

 **24 MOIS**
**ALTERNANCE**
**3** semaines en entreprise  
**1** semaine en formation

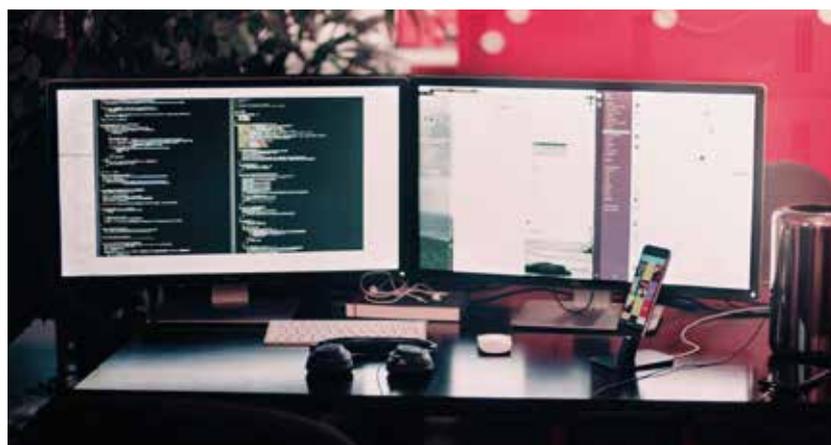
 Accompagnement au **placement en entreprise**
 **PRÉ-REQUIS**

- Bac+2 spécialisé en **développement**
- Connaissances en Html et dans l'un des langages suivants : **Java, C#, PHP, JavaScript**
- Ouvert aux autodidactes **C#** et **JAVA**
- Avoir une expérience de 2/3 mois en tant que développeur/euse ou des projets personnels significatifs pouvant être présentés

**CERTIFICATIONS ÉDITEURS**

 1<sup>er</sup> passage **offert**

 **POURSUITES CHEZ ASTON**

 Expert en **Sécurité Digitale** (Bac+5)  
 Chef de Projet en **Transformation Digitale** (Bac+5)

**CONTACTS**

 Vous êtes un **étudiant** :

☎ 01.45.36.17.17

✉ admission@aston-ecole.com

 Vous êtes une **entreprise** :

☎ 01.45.36.15.21

✉ alternance@aston-ecole.com

📍 19 rue du 8 mai 1945, 94110 Arcueil

**SUIVEZ-NOUS !**


www.aston-ecole.com